

追揚池ハザードマップ

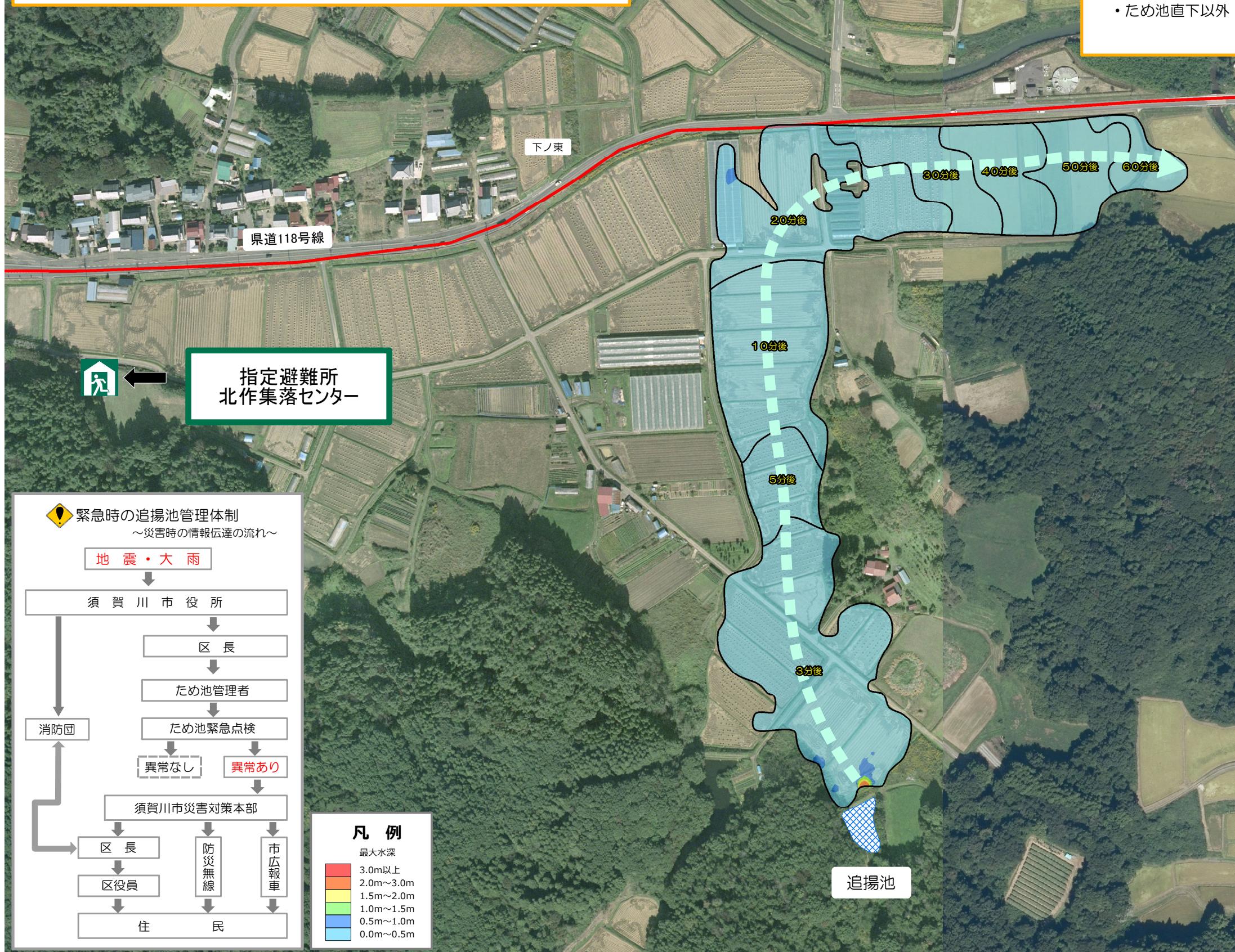
0 50 100 150 200 m 縮尺 1:3,000



追揚池ハザードマップは、万が一決壊した場合の備えとして、浸水の深さやいざという時の心構え、避難所などをハザードマップとして地図上に整理しました。浸水の特徴を理解して、地域住民が話し合い、ハザードマップを理解することで、防災情報を得た際に正しい判断・行動がとれるようになります。よく目にするところに貼り、普段から家族や地域のみなさんと話し合いましょう。

いざというときは

- ・避難は可能な限り浸水がはじまる前に
- ・動きやすい服装で、持ち出し品は最小限に
- ・必ず徒歩で！足下に注意して避難
- ・ため池直下（0.5～2.0mの水深予想）：速やかに高台へ
- ・ため池直下以外（0.5m～1.0mの水深予想）：建物の2階などに移動し、水が引いたら避難所へ避難



| 地震のあとの災害シナリオ | | | | | |
|------------------------------------|--------------|--------|-------------------------------|----------|-------------------|
| 時 間 | 発生前 | 数秒～1分 | 1～3分後 | 5～10分後 | 約30分後～50分 落ち着くまで |
| 地震情報 | 緊急地震速報 | | 地震速報 | | |
| (TV・ラジオ) | (数秒前) | 発生 | 防災無線 | | 被害の情報収集 |
| 被 害 | 下ノ東地内に水が到達 | | | | |
| ○決壊しない場合 | 緊急放流で水位低下・点検 | | | | |
| ※地震直後に決壊しなくとも、数日後に決壊する事があるため、監視を継続 | | | | | |
| 行動の目安 | 少しでも安全な場所へ移る | いのちを守る | 家族を守る 揺れがおさまったら、高台や安全などへ避難 | 安全な場所へ避難 | 避難所などで待機し、市の指示を待つ |

| 緊急連絡先 | |
|------------------------|--------------|
| 名 称 | 電 話 番 号 |
| 須賀川市災害対策本部 (須賀川市役所) | 0248-75-1111 |
| 須賀川市役所 総務部 市民安全課 | 0248-88-9128 |
| 消防・救急 | 119 |
| 須賀川消防署 | 0248-76-3111 |
| 警察 | 110 |
| 須賀川警察署 | 0248-75-2121 |

追揚池ハザードマップの見方・使い方

■ハザードマップ作成の目的

追揚池ハザードマップは、万が一の事態でため池が決壟した場合、最大でどの程度の浸水範囲となるかを知るために最悪の状況を想定した浸水予測を行いました。住民のみなさんがハザードマップを通じて、想定される災害を事前に知り、自らの避難を考え、地域の防災力向上につながることを目的にしています。

■ハザードマップの作成条件

現在起こりうる最大の危機を想定しました。追揚池が満水の状態で、貯水量の全量1,4千トンが下流域に流れ出す場合を想定しました。

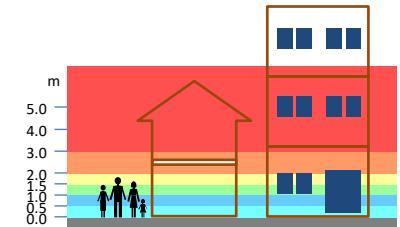


■そうなってからでは遅い！早めの避難

浸水が始まってから行動したのでは、手遅れになる場合があります。あらかじめ、このハザードマップで水がせまりくる状況を学び、万が一の事態が発生した場合の早めの判断、速やかな行動につなげてください。

■ハザードマップに載せる情報

- ① 場所ごとの浸水する深さ
場所ごとの浸水する深さを色分けして地図上に表示しました。



- ② 到達時間
ため池の水が到達するまでの時間を表示しました。

③ 避難場所

避難する場所を地図上に表示しました。なお、一刻も早い避難が必要な事態になったときは、指定された避難場所によらず、近くの高台へ避難してください。



④ いざというときの心構え

いざというときの避難に備えて、日常から心がけておく事柄を記載しました。

地図を見るうえでのポイント

- 地図の凡例を参考に、どこにどのような浸水が想定されているか確認しましょう（浸水想定区域では、水だけでなく、土砂や流木、地図上にある様々なものが押し流されてくる可能性があります。）
- 災害の状況によっては、避難所へ向かうことが危険な場合があるので注意しましょう。
- 地図上にある災害シナリオを参考に、災害の発生から避難完了までを考えてみましょう。
- 地図を片手に自分の家から避難所まで歩き、実際の距離感や、災害時に危険そうな箇所（地震時に崩れそうなブロック塀、大雨時に溺れそうな深いあるところ）や、逃げ込める高台などをあらかじめ確認しておきましょう。