

(様式1-4)

須賀川市 復興交付金事業計画 平成25年度 復興交付金事業等

省庁名: 国土交通省

平成25年3月時点

※本様式は同一の交付担当大臣が交付する事業等ごとに作成して下さい

(単位:千円)

No.	事業番号 (注1)	事業名 (注2)	地区名 施設名	交付 団体	事業 実施 主体	直接/間接	基本 国費率 (a) (注3)	当該年度(注4)			年度間調整額(注5) (該当する場合のみ記載)		備 考
								交付対象事業費 (b)	交付対象事業費のうち、特 定市町村又は特定都道府 県以外の者が負担する額を 減じた額 (c)	うち交付金交付額 基幹事業の場合 (d)=a×b+(c-a×b)/2 効果促進事業等の場合 (d)=0.8c	年度間 調整額 (国費) (e)	調整後の 交付金 交付額 (f)=d-e	
1	D - ### - 1	須賀川市復興まちづくり事業計画策定事業	須賀川市域	市	須賀川市	直接	1/2	(0) 9,600 <9,600>	(0) 9,600 <9,600>	(0) 7,200 <7,200>			
2	D - ### - 1	須賀川市市街地整備事業(市街地再開発事業)	須賀川市 八幡町地区	市	須賀川市	直接	2/5	(287,800) 0 <287,800>	(287,800) 0 <287,800>	(201,460) 0 <201,460>			
7	◆ D - ### - 1 - 3	(仮称)市民交流センター整備事業	須賀川市 中町地区	市	須賀川市	直接	4/5	(59,200) 0 <59,200>	(59,200) 0 <59,200>	(47,360) 0 <47,360>			
9	D - 4 - 1	須賀川市災害公営住宅整備事業	須賀川市 東町地区	市	須賀川市	直接	3/4	(151,210) 0 <151,210>	(151,210) 0 <151,210>	(132,308) 0 <132,308>			
10	D - 4 - 2	須賀川市災害公営住宅整備事業	須賀川市 南町地区	市	須賀川市	直接	3/4	(146,370) 0 <146,370>	(146,370) 0 <146,370>	(128,073) 0 <128,073>			
14	D - 2 - 1	道路事業(須賀川市八幡町地区)	須賀川市 八幡町地区	市	須賀川市	直接	5/9	(0) 20,000 <20,000>	(0) 20,000 <20,000>	15,500 15,500 <15,500>			
17	◆ D - ### - 1 - 4	大黒池整備事業	須賀川市 八幡山地区	市	須賀川市	直接	4/5	(0) 530,000 <530,000>	(0) 530,000 <530,000>	(0) 424,000 <424,000>			
合計額								(644,580) 559,600 <1,204,180>	(644,580) 559,600 <1,204,180>	(509,201) 446,700 <955,901>	(0) 0 <0>	(0) 0 <0>	

(様式1-4)

須賀川市 復興交付金事業計画 平成25年度 復興交付金事業等

省庁名: 農林水産省

平成25年3月時点

※本様式は同一の交付担当大臣が交付する事業等ごとに作成して下さい

(単位:千円)

No.	事業番号 (注1)	事業名 (注2)	地区名 施設名	交付 団体	事業 実施 主体	直接/間接	基本 国費率 (注3) (a)	当該年度(注4)			年度間調整額(注5) (該当する場合のみ記載)		備 考
								交付対象事業費 (b)	交付対象事業費のうち、特 定市町村又は特定都道府 県以外の者が負担する額を 減じた額 (c)	うち交付金交付額 基幹事業の場合 (d)=a×b+(c-a×b)/2 効果促進事業等の場合 (d)=0.8c	年度間 調整額 (国費) (e)	調整後の 交付金 交付額 (f)=d-e	
15	◆ C - 2 - 1 - 1	藤沼湖下流域整備関連事業	須賀川市 長沼地区	市	須賀川市	直接	4/5	(0) 200,000 <200,000>	(0) 200,000 <200,000>	(0) 160,000 <160,000>			
16	C - 9 - 1	木質バイオマス施設等緊急整備事業(北町集会所整備事業)	須賀川市 長沼地区	市	須賀川市	直接	1/2	(0) 9,000 <9,000>	(0) 9,000 <9,000>	(0) 6,750 <6,750>			
							合計額	(0) 209,000 <209,000>	(0) 209,000 <209,000>	(0) 166,750 <166,750>	(0) 0 <0>	(0) 0 <0>	