

公共施設マネジメントゲーム

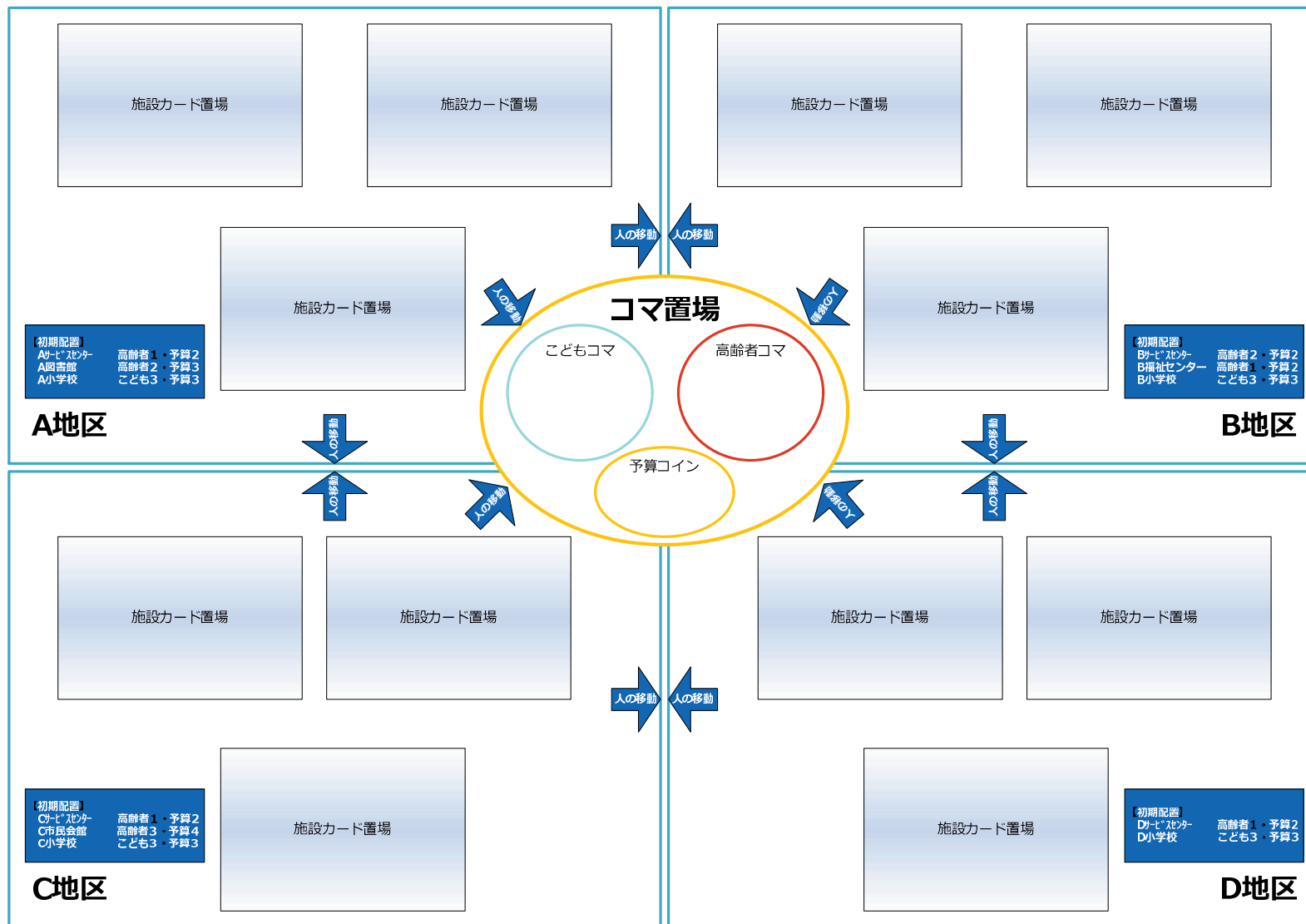


ゲームの目的

- 社会情勢の変化に対して、公共施設を適切に維持していくため、様々な対策を実施して、**公共施設と利用者・予算のバランスを維持する**ゲームで、公共施設問題への対応を簡略化したものです。

ゲーム前の確認

• ボード



ゲーム前の確認

- 施設カード

Aサービスセンター



図書館 (A地区)



A小学校



Bサービスセンター

老朽化



ゲーム前の確認

- 高齢者コマ、子供コマ、予算コイン

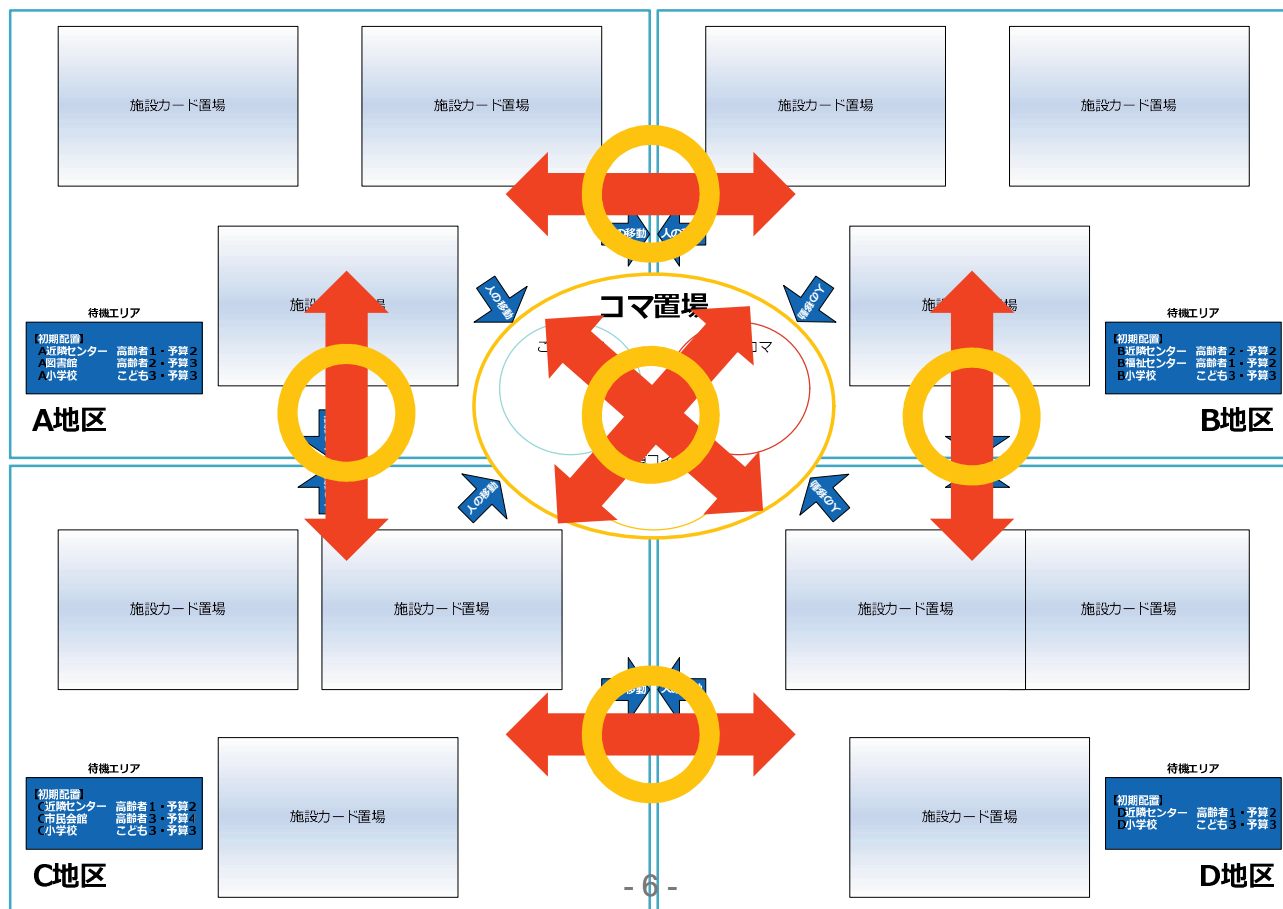


ゲームの進め方

- スタート時点で、ボード上のA~Dの地区に施設カード、人コマ（高齢者コマ・こどもコマ）、予算コマが置かれていて、**施設と利用者・予算の三者のバランスが取れている状態**になっています。
- これから起こる**社会情勢に対応**して、公共施設と利用者・予算の三者のバランスを維持します。
- 制限時間内に**全ての人コマが公共施設カードに収まり、全ての予算コマ枠が満たされる状態**（予算コマが余っていてもよい）を作ればゲームはクリアとなります。

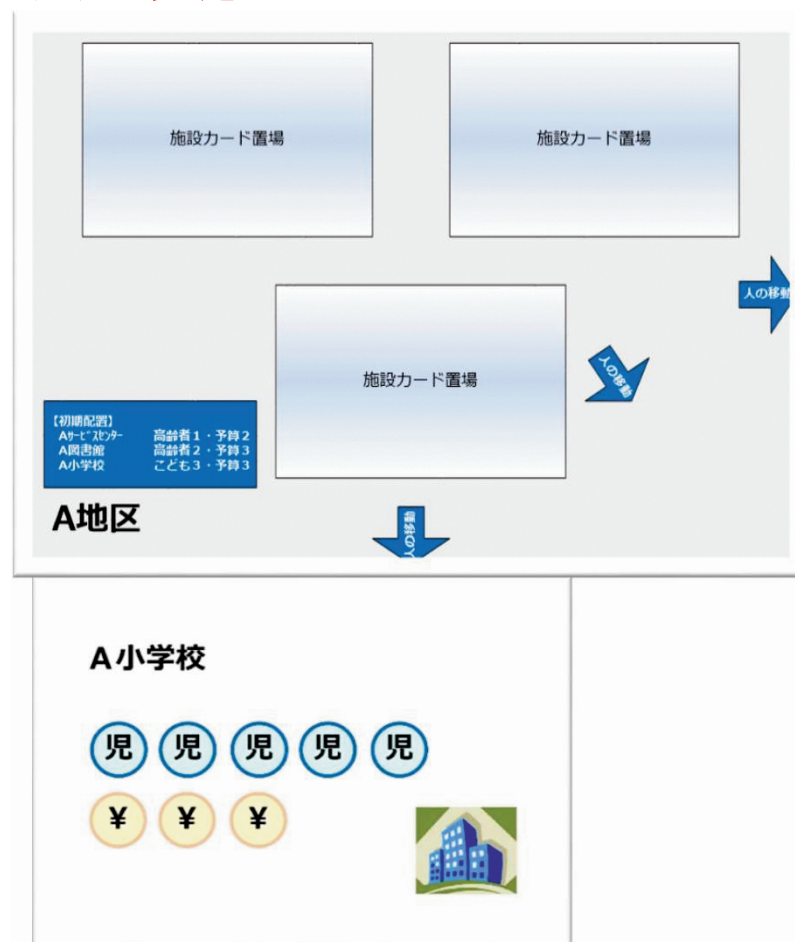
基本ルール

- 人コマ・予算コマは地区の間を自由に移動できます。余剰した予算コマは手持ちの予算として必要に応じて適宜利用できます。



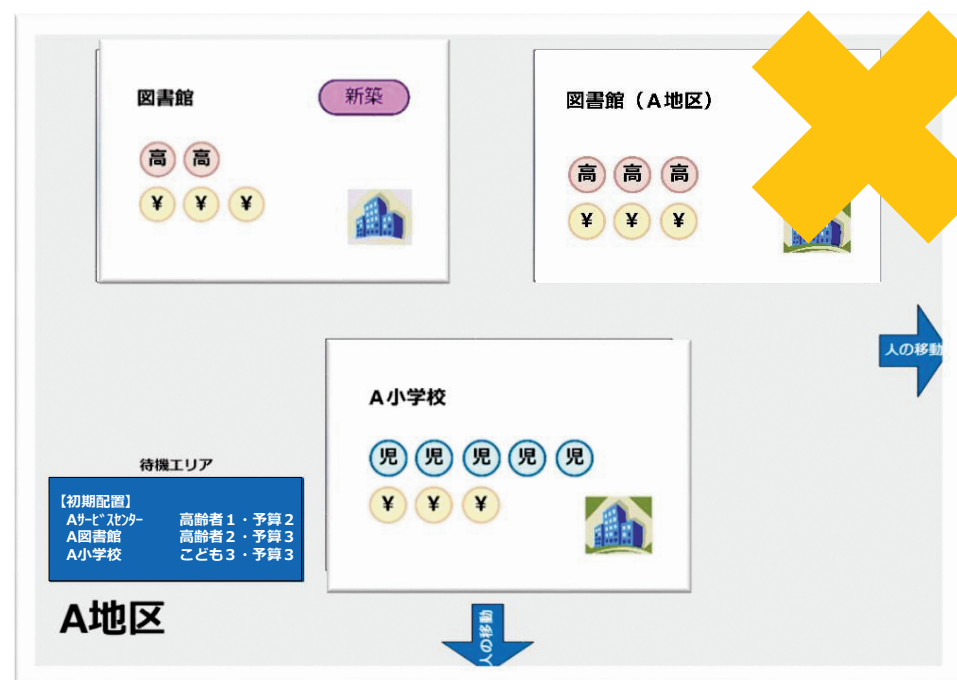
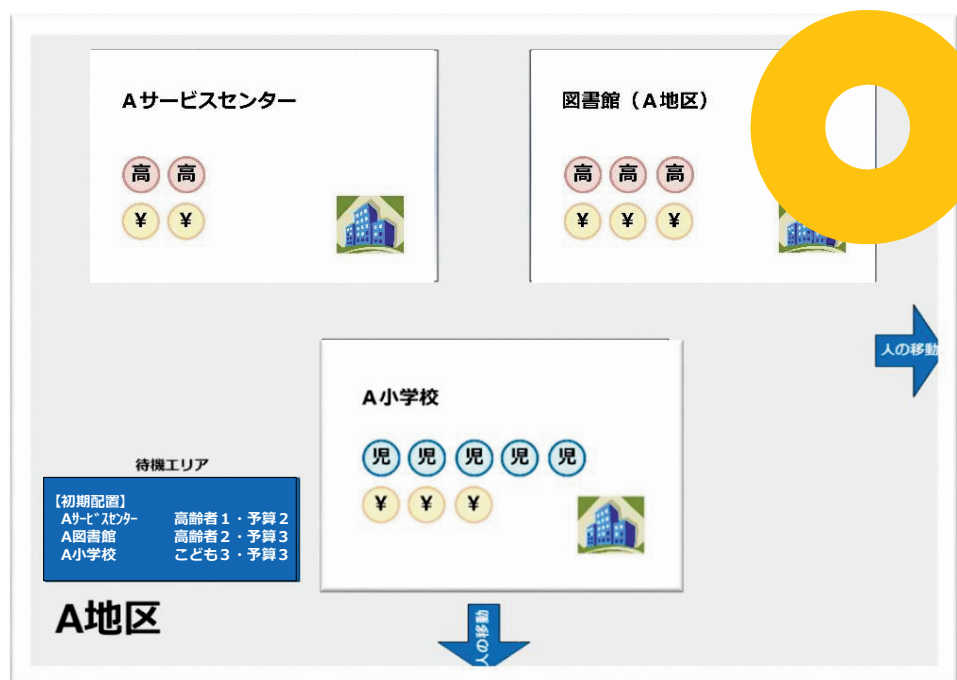
基本ルール

- 各地区に置ける施設カードの数は、シートに記載された**カード置場の数以内**、施設カードの上に乗せられる人コマは、**人コマ枠の数以内**です。
- この地区には3枚の施設カードが置けます。
- この施設カードには、5つまで人コマ（こどもコマ）が乗せられます。
- 予算枠を予算コインで埋める必要があります。不足してはいけません。



基本ルール

- 一つの地区には、**同種の施設カード、同種の機能を複数置くことはできません。**
- 各地区には、**必ず「サービスセンター」の施設カード又は「サービスセンター機能」の複合化カードが置かれた状態**でなければなりません。



基本ルール

- 施設を**廃止する時**は、公共施設カードを裏返して「跡地」と書かれた面を上側に向けて置きます。
- 「跡地」には施設を**新設したり、売却することができません**。
- カード上に置かれていた**人コマ、予算コイン**は「**コマ置場**」に移動します。



基本ルール

- 何も置かれていない「施設カード置場」と「跡地」には、新築カードを使って**施設を新築**することができます。
- 新築カードを使用する場合は、カードに記載された**全ての予算枠に予算コマが置かれた状態**にしなければなりません。
- 地区に**同種の施設カード又は同種の機能が置かれている場合**は使用できません。



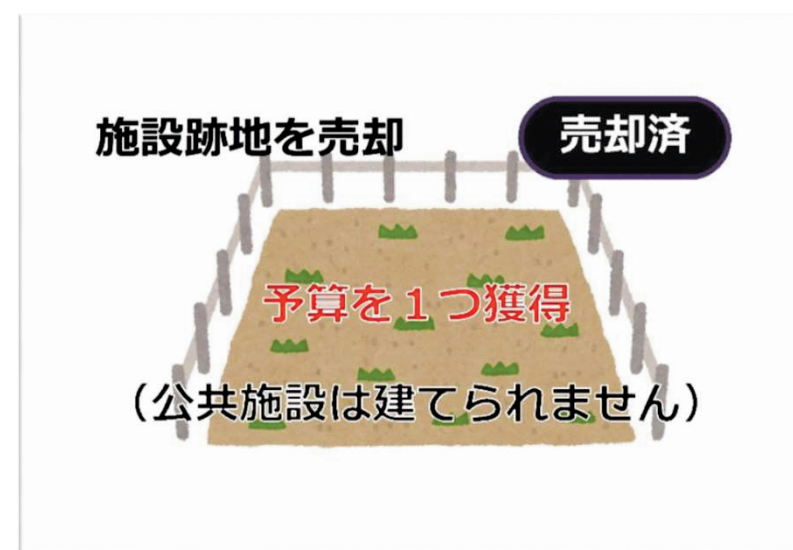
基本ルール

- 受入れ側の施設カードの人コマ枠に、**複合化カードに記載の人コマ枠以上の空枠がある場合**、空きスペースを利用して施設を複合化できます。
- 両方のカードの**全ての予算コマ枠を満たす**必要があります。
- 複合化カードは、**同種の施設カード又は同種の機能がその地区に置かれている場合**は使用できません。



基本ルール

- 小学校以外の施設は、民営化することで予算コマを1つ獲得することができます。
- 施設を廃止した「跡地」を売却することにより予算コマを一つ獲得できます。
- 売却後は、そこに新たに施設を建てることはできません。



社会情勢 2035年（15年後）



少子高齢化の進展により、こどもが減少し高齢者が増加しました。社会保険費の増加により、施設予算の削減が必要です。

【人口】

- ① B地区、C地区から、こどもコマを1つずつ取り除きます。
- ② コマ置場に高齢者コマを2つ加えます。

【予算】

- ③ ボード上から予算を2コマ取り除きます。

【公共施設マネジメント】

- ・グループで話し合っ、上記に対応して、施設・人・予算の整合を取って下さい。

制限時間は5分間です。

社会情勢 2050年（30年後）



少子高齢化のさらなる進展により、こどもが減少し、高齢者が増加しましたが、地区による違いが生じています。

社会保険費の増加により、施設予算の削減が必要です。

【人口】

- ① B地区、D地区から、こどもコマを1つずつ取り除きます。
（当該地区にこどもコマが無ければそのままです）
- ② コマ置場に高齢者コマを3つ加えます。

【予算】

- ③ ボード上から予算を2コマ取り除きます。
- ④ 「老朽化」施設がある場合は、カード上に修繕費として予算を1コマずつ乗せます。

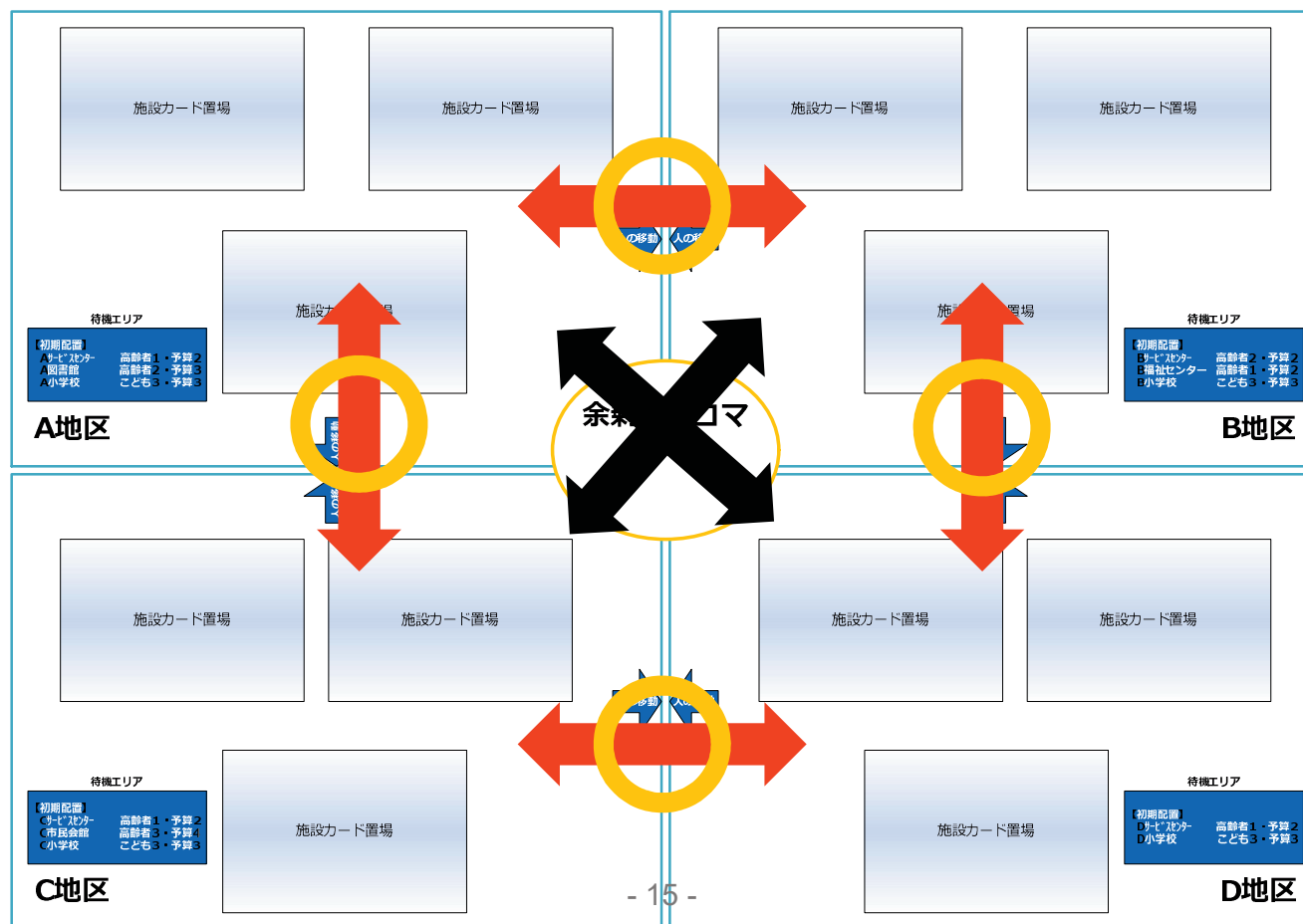
【公共施設マネジメント】

- ・ グループで話し合って、施設・人・予算の整合を取って下さい。

制限時間は10分間です。

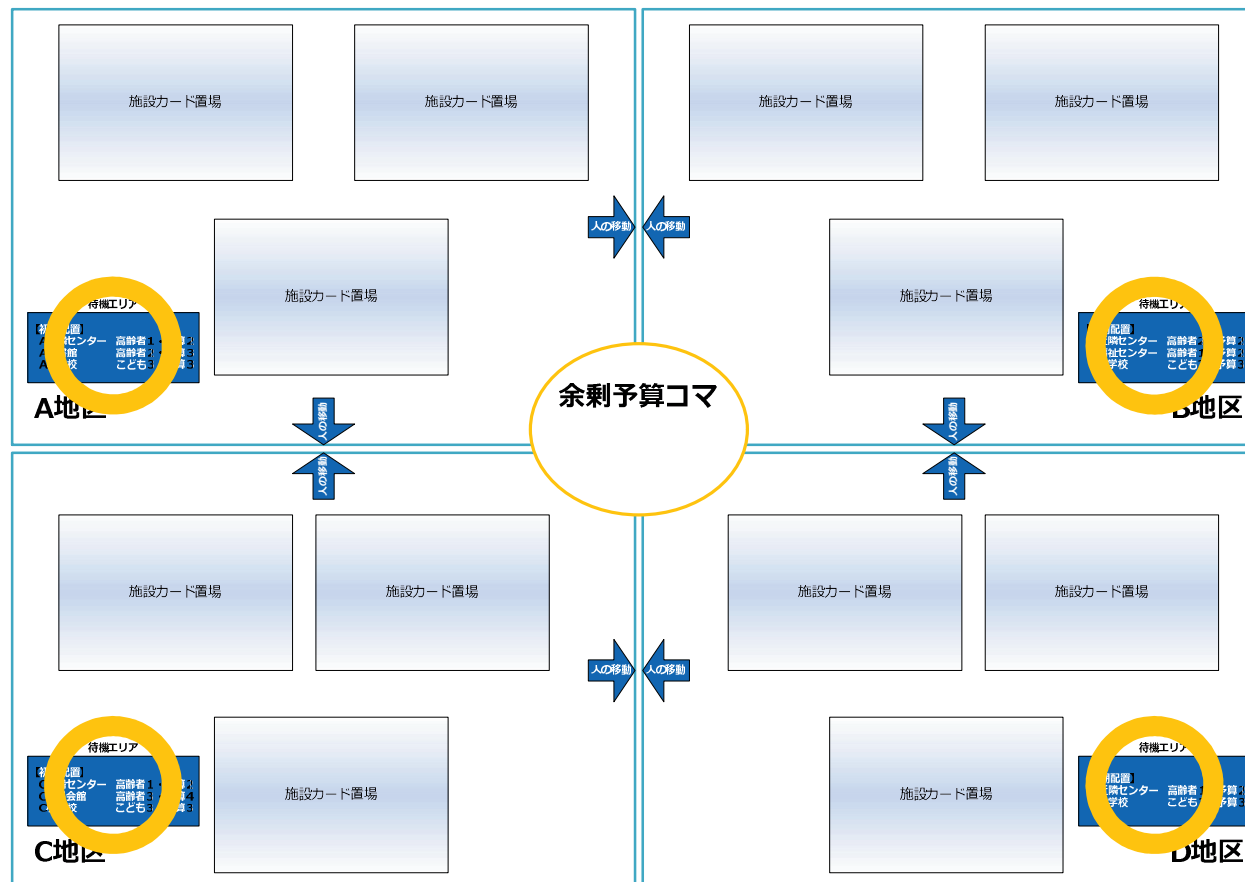
第二ゲームの追加ルール

- 人コマ（高齢者コマ・こどもコマ）は、地区の間をタテ・ヨコに移動できますが、斜めには移動できません。



第二ゲームの追加ルール

- 各地区に人口待機エリアが設けられます。
- 人コマが増える際に、各地区に紐づけられます。



社会情勢 2035年（15年後）



少子高齢化の進展により、こどもが減少し高齢者が増加しました。社会保険費の増加により、施設予算の削減が必要です。

【人口】

- ① B地区、C地区から、こどもコマを1つずつ取り除きます。
- ② B地区、C地区、D地区の人口待機エリアに高齢者コマを1つずつ加えます。

【予算】

- ③ ボード上から予算を2コマ取り除きます。

【公共施設マネジメント】

- ・ グループで話し合っ、上記に対応して、施設・人・予算の整合を取って下さい。

制限時間は5分間です。

社会情勢 2050年（30年後）



少子高齢化のさらなる進展により、こどもが減少し、高齢者が増加しましたが、地区による違いが生じています。

社会保険費の増加により、施設予算の削減が必要です。

【人口】

- ① B地区、C地区、D地区から、こどもコマを1つずつ取り除きます。
（コマが無ければそのまま）
- ② A地区の人口待機エリアにこどもコマを1つ加えます。
- ③ 全ての地区の人口待機エリアに高齢者コマを1つずつ加えます。

【予算】

- ④ ボード上から予算を3コマ取り除きます。
- ⑤ 「老朽化」施設がある場合は、カード上に修繕費として予算を1コマずつ乗せます。

【公共施設マネジメント】

- ・グループで話し合って、施設・人・予算の整合を取って下さい。

制限時間は10分間です。

ゲームのレビュー

- クリアできたグループの皆さん、おめでとうございます。
- 皆さんが取り組んでいただいたゲームは、**公共施設問題への対応を簡略化**した物で、実際の公共施設問題への対応においても同様の手法を採用する必要があるものです。
- 皆さんの対応を検証してみましよう。

「民営化カード」の活用

- 公共施設を**民営化**することによって、**サービスは維持したままで、運営コスト・修繕コスト等を低減する**取り組みです。
- 図書館の整備・運営、公営住宅の整備・管理などに民間を参入させる手法が、代表的な事例です。
- 可能な領域で公共施設・サービスを民間に委ねる事により、施設・サービスを維持しながら、行政コストを低減するだけでなく、**雇用や経済活動を促進することによる地域振興の効果も期待**されます。

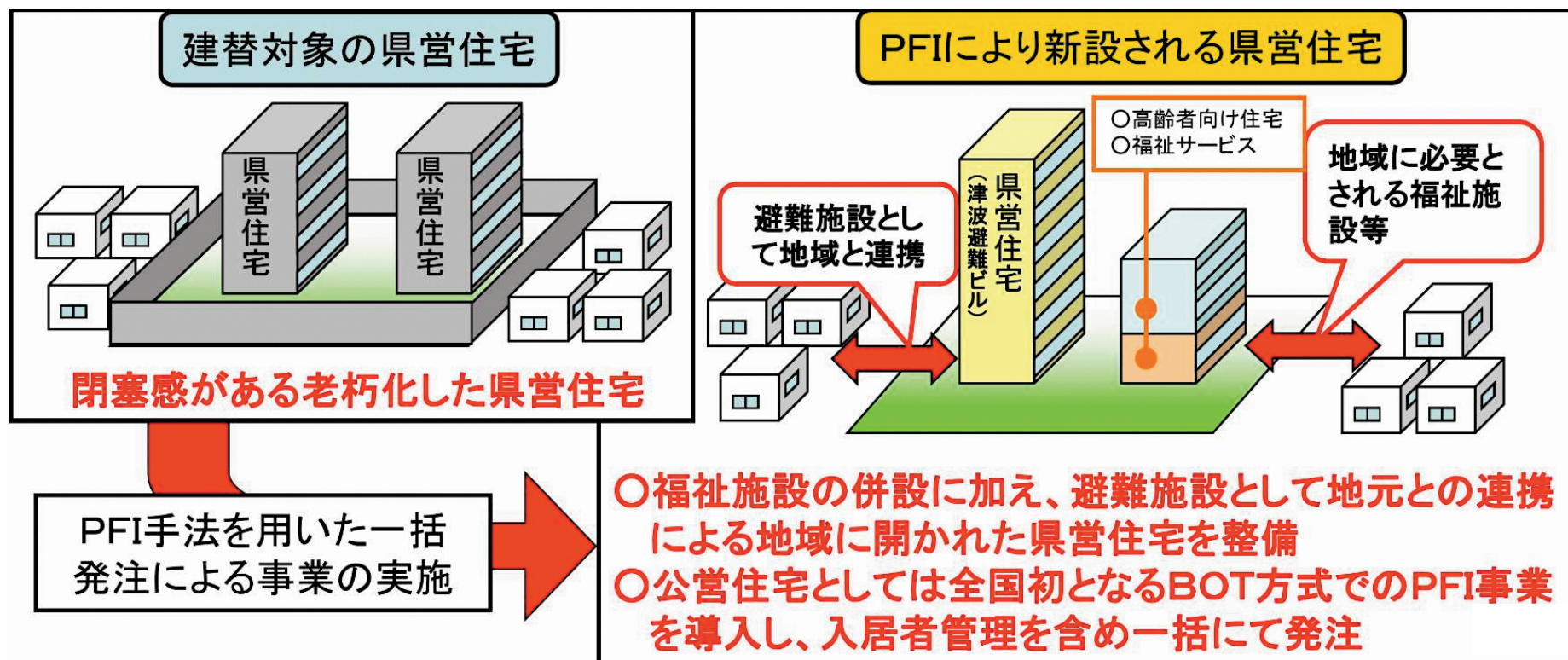
「民営化カード」の活用

- PFIによる図書館運営（佐賀県武雄市・神奈川県海老名市）
- 図書館整備・運営に民間資本を導入、民間施設を併設する事により、施設の魅力を高めた。



「民営化カード」の活用

- PFI手法による県営住宅の建替え（徳島県）
- 県営住宅の建替えに民間資本を導入、コスト削減を図るとともに、高齢者向け住宅や福祉サービス施設を併設する事により施設の魅力を高めた。

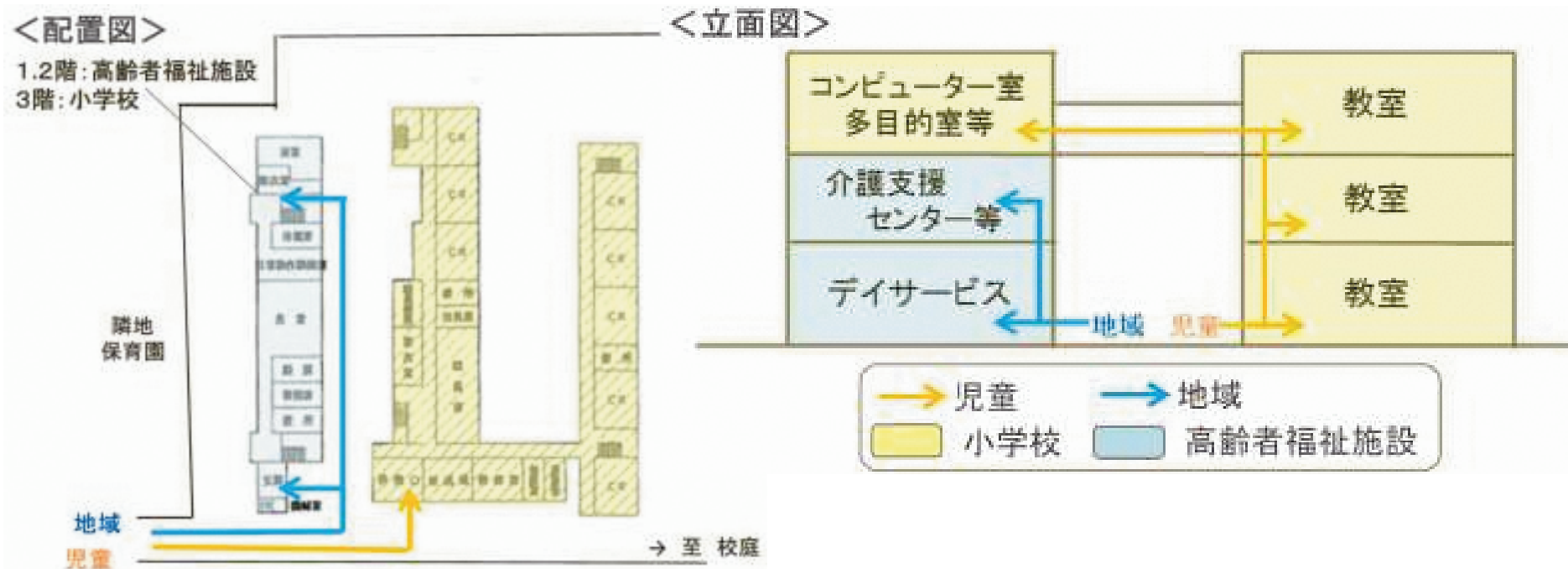


「人コマの移動」 「施設廃止」の活用

- 1つの施設に利用者を**集約化**して、余剰施設を廃止することにより、**サービスを一定レベル維持しながら、運営コスト・修繕コスト等を低減する取り組み**です。
- 近年は、少子化に対応した学校の統廃合等の事例を耳目にすることが多いですが、市町村合併などによって、「一般的には1つあるべき施設が複数存在する」などの場合にも、集約化を図るケースが見られます。

「複合化カード」の活用

- 1つの施設（箱物）に複数の機能を**複合化**して、施設量を減らすことにより、**サービスを一定レベル維持しながら、運営コスト・修繕コスト等を低減**する取り組みです。
- 余裕教室を高齢者施設に活用（京都府宇治市）



「跡地の売却」の活用

- 使途の無くなった施設・用地を**売却**することによって、**運営コスト・修繕コスト等の財政負担をなくすとともに、売却益を得る**取り組みです。
- 使い道の無い施設・用地を売却することは、行政コストを低減するだけでなく、**土地の活用による経済活動を促進することなどの地域振興の効果も期待**されます。