

須賀川市中心市街地活性化基本計画策定に係るワークショップ

まちをよむ、まちをあそぶ。 実践編

速報報告



Day3

「まちをよむ、まちをあそぶ」

作戦会議

2023年7月15日（土）

arg

期 日

2023年7月15日(土)

参加人数

28名(うち14名は令和4年度からの参加者)

場 所

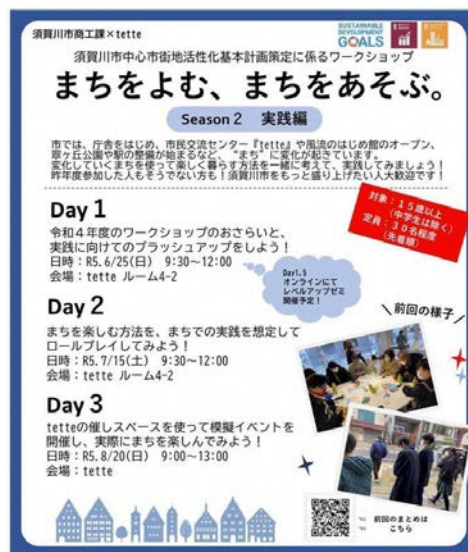
tette ルーム4-2(須賀川市中町4-1)

天 候 ※中通り(福島)

晴れ 最高気温28℃/最低気温23℃

テーマ

まちを楽しむ方法を、まちでの実践を想定してロールプレイを行ってみよう！



① アクションプランのふりかえりをしよう (目安 10分程度) 【対話】

前回のアクションプランを元にふりかえりとグループ内での共有を行います。

② プランを元にロールプレイをしてみよう (目安 55分程度) 【対話・創作】

アクションプランシートをもとにロールプレイしてみましょう。実施するために検討できていないポイントがないかメモを取りながら確認します。

③ アクションプランを更新しよう (目安 30分程度) 【まとめ】

次回の実践へ向けてアクションプランの更新をします

④ 発表

■ スケジュール

9:30-9:45 挨拶・オリエンテーション

1. 挨拶:須賀川市商工課
2. オリエンテーション:arg
前回のふりかえりと本日のワークショップについて
WS参加者による実践紹介



9:45 -11:50 ロールプレイによるシュミレーション

3. 対話
グループ内自己紹介・アイスブレイク(5分)
アクションプランのふりかえり(10分)
・対話・創作
ロールプレイ(70分)
アクションプランの更新(40分)



11:50-12:20 まとめ共有・次回予告

1. グループごとによる発表・共有



2. 本日の振り返りと次回に向けて：李

3. おわりに：商工課

概要

前回に引き続き、実現へ向けての準備をしました。ロールプレイを通して、必要な準備や手続きなどを確認し、場所、機材、配置等の最終調整を行いました。計画をまとめたアクションプランシートを元にグループごとに発表を行いました。

■ グループA <須賀川駅周辺>

駅での待ち時間を
退屈させないための遊具設置アイデア

■ キーワード

音楽

ゲーム

待ち時間

アクションプラン
シート

「まちをおそびイベントを企画しよう」

アクションプランシート グループ A

プロジェクトタイトル: 市民ヒビヒビがウルトラマン

企画概要: スクボ- 駅周辺でフットサル・ボードゲーム・音楽

タイムテーブル: (2023.秋) 相談, 広報 → 申請 (2024.春) → 2024年秋 広報(開催) 準備

人・つながり: ゼビオ サトウスポーツ → 市内のボードゲーム好きの方々 → 近くの商店の方々

場所: ウルトラマンの像の前 → 道路上 → 駅の中 → お店

材料・もの: スピーカー・ボードゲーム類・ピアノ・ゴールボール・人工芝

広報: SNS・学校駅周辺へのチラシ

手続き: 通行止め 駅の使用申請 チラシ作成

(予算) ケ-ズ 電気提供 市民にピアノ(古)をつくる

その他:

次のステップは? 町や市民はどうなる? (アウトカム・インパクト)

- 自己実現
- 自己表現
- 相手を矢の
- 老いも若きも
- 人とつながる!

役割分担

役割分担 当日の場面を想像しながら役割ごとに担当内容を時間配分をみながら確認していく

時間: 9:42までチラシ(チラシ) → 9:45 チラシ完成 → 10:15後音にお知らせ → 9:00(日)開催 9:00~10:00まで準備 / 10:00~12:00まで開始 オープ

運営	キックク-ガット (1~2人) ・家族の方に照らて運ぶ ・トエ芝 ・10切り(テッチ) ×10~12枚 ・2Lペットボトル×5 (2エチン) シャンピネ	ボードゲーム (1~2人) ・チラシでの告知・イラストライン ・「ヨニコムカ」(ゲームマーカー) ヤギちゃんマン	音楽 (1~2人) ・ピアノ(その他楽器) テッチ ・しきり(ピアノ) ×3枚 (コウヤさん)
来場者	・来場者向けにチラシをつくらせ ↓ 誰(お母さんお父さん)が ↓ 9:4 ・音前にお知らせ (それぞれの方法で)		
その他	無料体験 ・リボン ・テッチに申請 (10切り 15枚)		

実施予定内容

・実施日までの準備:

チラシの作成、おしらせ
貸出申請(人工芝、しきり)
ペットボトル

・当日の催し内容:

ゲームの提供(ボードゲーム、フットサル)
音楽の提供(フリーピアノ)

■ グループB <南部地区>

南部地区の人通りのなさや暗さを
資源として活かすイベントアイデア

■ キーワード

歩く

暗さを活かす

地元向け

アクションプラン
シート

『まちを歩きイベントを企画しよう』

アクションプランシート グループ B

プロジェクト タイトル	風流江戸		企画 概要	南部地区のにぎわい	
タイム テーブル	→				
人・ つながり	フード提供者 お茶の先生(風流の喫茶館からの紹介) 松明、たいに保存会 広報関係(印刷新聞、ラジオ、学校)	なつみ(遊学舎) 教育いっしょ 警備会社 音楽団体 市役所担当	次のステップは？ 町や市民はどうなる？ (アウトカム・インパクト) にぎわいがもたれる		
場所	風流の喫茶館(喫茶館) 町会館(七夕まつり) 緑道 (おむけ広場)		持続的開催 地元発信 ゆるやかな推進 まちの広場の活用		
材料・ もの	なつみ 電球 お茶関係 バンチ テーブル、チラシ インフレット ティー				
広、報	SNS、チラシ、回覧板、ラジオ、市広報、学校/町内会、デザイン				
手続き	保健所、市役所、使用申し込み(市の風車)				
(予算)	7-11の朝出店員に購入費のみを負担 補助金				
その他	参加費はrojima 回収 定期開催				

ストーリーボード

ストーリーボード その場で起こる「こうなったらいいな」「こうなったらいいな」ということをコマで書き起こす
(誰でも文字でも可)

ストーリーボード その場で起こる「こうなったらいいな」「こうなったらいいな」ということをコマで書き起こす
(誰でも文字でも可)

ストーリーボード その場で起こる「こうなったらいいな」「こうなったらいいな」ということをコマで書き起こす
(誰でも文字でも可)

ストーリーボード その場で起こる「こうなったらいいな」「こうなったらいいな」ということをコマで書き起こす
(誰でも文字でも可)

ストーリーボード その場で起こる「こうなったらいいな」「こうなったらいいな」ということをコマで書き起こす
(誰でも文字でも可)

実施予定内容

・実施日までの準備:

- a) らんたんづくりワークショップ: 材料(牛乳パック等)準備、マニュアル作成
- b) お茶&和菓子の提供: 高校の茶道部への打診、お菓子の用意
- c) ミニライブ: 高校の吹奏楽部・合唱部への打診、市内の方への打診

・当日の催し内容:

- a) らんたんづくりワークショップ b) お茶&和菓子の提供 c) ミニライブ

■ グループC <翠ヶ丘公園>

■ キーワード

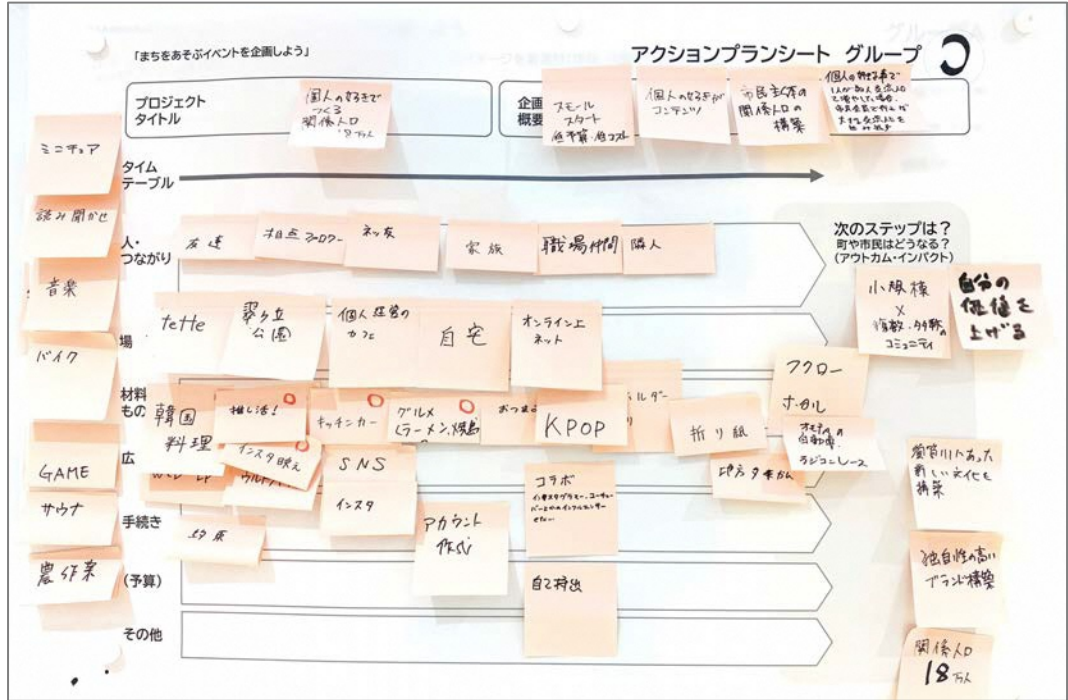
市民が好きなことでファンを増やしていく、市民主体な集客施策アイデア

体験

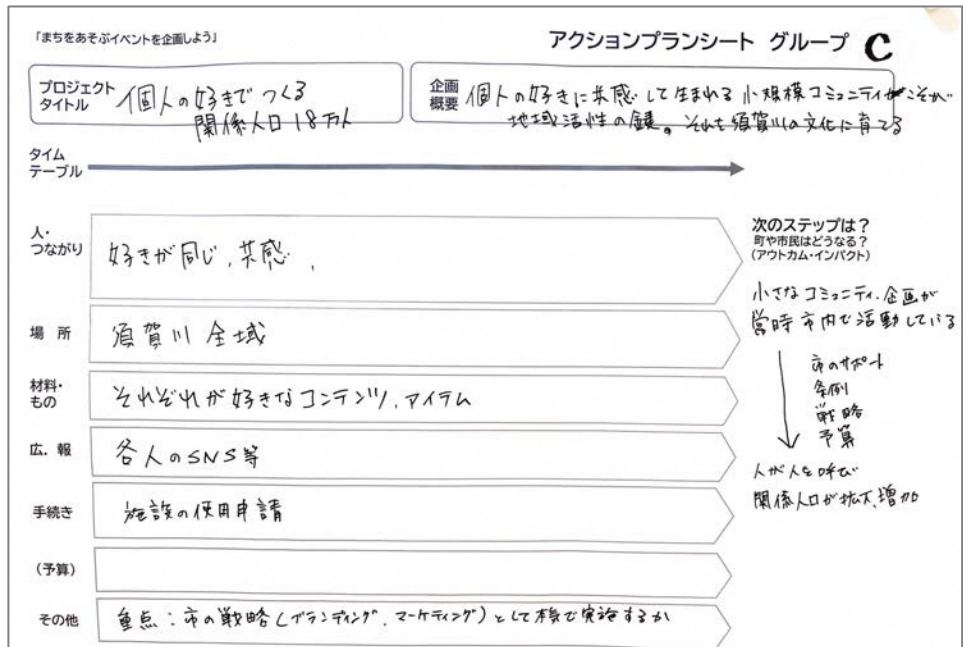
スモールスタート

個人の好き

アクションプランシート



アクションプランシート(更新版)



実施予定内容

- ・ 実施日までの準備 : 材料(折り紙等)準備
- ・ 当日の催し内容 : 折り紙で動物や花を作成
~「個人の好き」小さいコミュニティをたくさんつくっていくことが目標~
- ・ その他
実際にコミュニティやイベントを立ち上げる際に、どんな申請や手続きが必要なのか等のノウハウを蓄積できることが重要

3回 実践編

これまでの計画を実際に
実践してみよう！

日時:8月20日(日) 9:00~13:00
会場:tette

4回 ふりかえり編

実践をふりかえって
今後の展望を話してみよう！

日時:未定
会場:オンライン